

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / moduł przedmiotowy: **Projekt własny**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **Informatyka stosowana**
 - Poziom studiów: **studia I stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Informatyka**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Uniskiewicz Cezary, mgr**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																					
Forma zajęć	Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																		Razem		
	PWS	ECTS	Zajęcia projektowe	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	ECTS
Stacjonarne			9	104	4,5																4,5
Niestacjonarne			9	104																	
Rygor zaliczenia	...			zaliczenie na ocenę																	

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Udział w laboratorium	9/9
Samodzielne studiowanie tematyki przedmiotu	9/9
Wykonanie projektu	80/80
Przygotowanie prezentacji projektu	15/15
Udział w egzaminie /zaliczeniu	2/2
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	113/113
Punkty ECTS	4,5
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	113/113
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	9/9

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Kurs inżynierski, Programowanie strukturalne i obiektowe, Sieci komputerowe, Podstawy grafiki komputerowej

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
K_W13	Zna i rozumie zagadnienia szczegółowe w zakresie grafiki inżynierskiej i komputerowej w zastosowaniu projektowania interfejsów lub urządzeń.	Zajęcia projektowe	metody poszukujące	Ocena projektu indywidualnego na podstawie zadanych wymagań.
Umiejętności				
K_U02	Potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę praktyczną we własnych rozwiązaniach informatycznych, w szczególności tworzeniu	Zajęcia projektowe	metody poszukujące	Ocena projektu indywidualnego na podstawie zadanych wymagań.

Program przedmiotu

	własnego oprogramowania, projektowania sieci czy tworzeniu projektów graficznych.			
K_U07	Potrafi dobrać i zastosować odpowiednie narzędzia informatyczne w celu przygotowania specyfikacji projektowej.			
K_U17	Potrafi przygotować dokumentację projektową w zakresie tworzonych przez siebie rozwiązań, oraz przygotować prezentację multimedialną, mającą na celu prezentację wykonanych projektów.			
K_U20	Potrafi organizować pracę własną, i podzielić projekt na etapy realizacji. Sprawnie komunikuje się z innymi osobami w grupie, prezentując swoje osiągnięcia.			
Kompetencje społeczne				

9. Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Ocena wykonania harmonogramu	dst (3), db (4), bdb (5)	$3/4/5 * 20\%$	1
Ocena wykonania projektu	dst (3), db (4), bdb (5)	$3/4/5 * 60\%$	3
Prezentacja projektu	dst (3), db (4), bdb (5)	$3/4/5 * 20\%$	1
Wynik końcowy			5

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

(Zajęcia projektowe)

Wykonanie indywidualnego projektu obejmującego szeroko rozumianą Informatykę techniczną, na który składać się powinny: założenia wstępne, ewaluacja projektu, dokumentacja końcowa.

11. Wymagane środki dydaktyczne

Laboratorium – laboratorium specjalistyczne

12. Literatura przedmiotu:

a. Literatura podstawowa:

- Office 2010 : praktyczny kurs : PowerPoint 2010, Word 2010, Excel 2010, Access 2010, Żarowska-Mazur Alicja, Węglarz Waldemar, Warszawa 2012
- Zarządzanie projektem, Wirkus Marek [et al.], Warszawa, 2014
- Literatura związana z realizowanym projektem - podana przez prowadzącego, po akceptacji projektu.

a. Literatura uzupełniająca:

- Grafika inżynierska, Agaciński Piotr, Poznań, 2014

b. Netografia:

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)

14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
-------------------	-----------------

Program przedmiotu



1. Wykład	
2. Zajęcia laboratoryjne	
3. Ćwiczenia	
4. Zajęcia projektowe	Uniskiewicz Cezary, mgr
5. Zajęcia warsztatowe	
6. Gra symulacyjna	
7. Lektorat językowy	
8. Praktyki	